

**Előfeltétel:** -  
**Félévi követelmény:** gyakorlati jegy (4 kredit)  
**Elérhetőség:** eichinger.laszlo@nye.hu  
**Kurzus honlapja:** <http://zeus.nyf.hu/~eich>

## **Fogadóóra**

### **Tematika**

1. Bevezetés a Processing használatába.
2. Raszteres grafikus algoritmusok 2D objektumok rajzolására.
3. Egyenes rajzolása (a növekmény algoritmus, a felezőpont algoritmus) .
4. Poligonok, poligonok kitöltése, kitöltés mintázattal.
5. Vastag vonal húzása.
6. Az egyenes vágása, a Cohen-Sutherland algoritmus.
7. Poligonok vágása.
8. A 3D grafika elemei.
9. A modell tér leképezése a képernyő-koordináta-rendszerre.
10. Centrális, ortogonális és ferde paralel projekció.
11. A modell transzformációi.
12. Algoritmusok látható vonal meghatározására (Roberts és Appel algoritmus).
13. A z-buffer algoritmus.
14. Konvex poliéderek láthatóság szerinti ábrázolása.

### **Számonkérés, jegymegajánlás**

2 db zh. írása.

### **Értékelés**

- 0% - 40% elégtelen
- 41% - 55% elégséges
- 56% - 70% közepes
- 71% - 85% jó
- 86% - 100% jeles

### **ZH időpontok**

6. tanítási hét, 13. tanítási hét  
pótlás: 14. tanítási hét

### **Részvétel a foglalkozásokon**

A foglalkozásokon VAN katalógus, lsd. TVsz. ZH-t az pótolhat a fent megjelölt időpontban, aki a felgyógyulás napját feltüntető, orvosi naplótételszámmal ellátott pecsétetes igazolást mutat be az elmulasztott ZH időpontjára.

### **Irodalom**

Juhász Imre, Lajos Sándor: Számítógépi grafika, Miskolci Egyetem, Miskolc 2007.  
(Letölthető a kurzus honlapjáról)

Schwarcz Tibor: Bevezetés a számítógépi grafikába, MobiDIÁK könyvtár, Debrecen, 2005.  
(Letölthető a kurzus honlapjáról)

Tornai Róbert: Fejezetek a számítógépi grafikából, MobiDIÁK könyvtár, Debrecen, 2004.  
(Letölthető a kurzus honlapjáról)